

Fabiola Fonseca de Oliveira  
Orientador: Roberto da Silva Bigonha

Compilação de uma Linguagem Funcional,  
Orientada por Objetos, para Definição de  
Semântica Denotacional

Dissertação apresentada ao Departamento de Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas da Universidade Federal de Minas Gerais, como requisito parcial para a obtenção do grau de Mestre em Ciência da Computação.

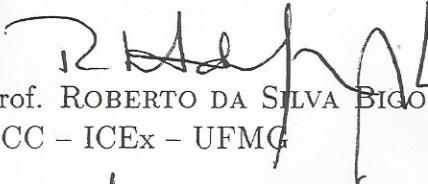
Universidade Federal de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação  
Belo Horizonte  
Março de 1998

## FOLHA DE APROVAÇÃO

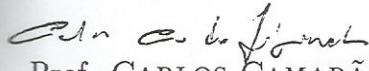
Compilação de uma Linguagem Funcional Orientada  
por Objetos para Definição de Semântica  
Denotacional

**FABÍOLA FONSECA DE OLIVEIRA**

Dissertação defendida e aprovada pela banca examinadora constituída pelos Senhores:

  
Prof. ROBERTO DA SILVA BIGONHA – Orientador  
DCC – ICEx – UFMG

  
Profas. MARIZA ANDRADE DA SILVA BIGONHA  
DCC – ICEx – UFMG

  
Prof. CARLOS CAMARÃO DE FIGUEIREDO  
DCC – ICEx – UFMG

Belo Horizonte, 31 de março de 1998.

## Resumo

O presente trabalho tem como objetivo implementar de forma eficiente um compilador para a linguagem funcional *SCRIPT*, que é utilizada para escrita de definições denotacionais, e que oferece facilidades tais como modularização, equivalência estrutural de tipos e orientação por objetos. Nesta dissertação poderão ser encontradas informações sobre a especificação e a implementação deste compilador, assim como soluções para os problemas encontrados durante seu desenvolvimento, que estão relacionados principalmente com a implementação eficiente de linguagens puramente funcionais com semântica não-estrita, controle de visibilidade, técnicas de importação e exportação entre módulos, compatibilidade e equivalência de domínios e geração eficiente de código *LAMB*.

## Abstract

This work focuses on an efficient implementation of a compiler to *SCRIPT*, a functional language for denotational semantics definition that incorporates description modularization, structural type equivalence and object-orientation. In this work, one can find information on the specification and implementation for this compiler and on the solutions for the problems founded during the development of an efficient implementation of purely functional languages with non-strict semantics, control of visibility, export/import facility among modules, compatibility and equivalence of domains, and the code generation into the *LAMB* language.

## Agradecimentos

Agradeço ao Prof. Roberto Bigonha pela paciente orientação e permanente estímulo através de sugestões e comentários sobre este trabalho.

Agradeço ao CNPq pelo apoio financeiro, sem o qual este trabalho não teria sido realizado.

Em um nível mais pessoal, gostaria de agradecer a minha família pelo apoio emocional inestimável. Ao Renato, pela paciente compreensão das minhas ausências. Aos amigos do DCC e do convênio DSE, por quebrar a monotonia dos dias de trabalho, principalmente à Jussara, à Erika e ao Yuri, amigos desde a graduação, e à Adriana, à Luisa e ao Guilherme.

A todos, enfim, que de alguma forma contribuíram para a realização deste trabalho.

# Sumário

<b>Lista de Figuras</b>	<b>6</b>
<b>1 Introdução</b>	<b>1</b>
1.1 Motivação . . . . .	1
1.2 Semântica denotacional . . . . .	1
1.3 Contexto do trabalho . . . . .	2
1.4 Características importantes . . . . .	2
1.5 Perspectiva da dissertação . . . . .	3
	4
<b>2 Revisão da literatura</b>	<b>6</b>
2.1 Cálculo lambda . . . . .	6
2.2 Técnicas de compilação de linguagens funcionais . . . . .	6
2.3 Compilação de linguagens funcionais . . . . .	7
2.4 Conclusão . . . . .	10
	11
<b>3 A linguagem objeto</b>	<b>12</b>
3.1 A linguagem <i>LAMB</i> utilizada nesta compilação . . . . .	12
3.2 Descrição da linguagem <i>LAMB</i> . . . . .	13
3.2.1 Domínios . . . . .	13
3.2.2 Expressões . . . . .	13
3.2.3 Padrões . . . . .	15
3.2.4 Operadores . . . . .	17
3.3 Conclusão . . . . .	21
<b>4 A linguagem <i>SCRIPT</i></b>	<b>23</b>
4.1 Aspectos básicos . . . . .	24
4.1.1 Palavras-chave . . . . .	24
4.1.2 Símbolos especiais . . . . .	24
4.1.3 Identificadores . . . . .	25
4.1.4 Comentários em <i>SCRIPT</i> . . . . .	26
4.2 Domínios . . . . .	26
4.2.1 Domínios padrões . . . . .	27
4.2.2 Domínios constantes . . . . .	28
4.2.3 Domínios definidos pelos usuários . . . . .	28
4.3 Expressões . . . . .	30
4.3.1 Expressões básicas . . . . .	30
4.3.2 Expressões de comparação . . . . .	32
4.3.3 Expressões com padrões . . . . .	32

	4.3.4 Expressões condicionais . . . . .	33
	4.3.5 Expressões de abstração . . . . .	33
	4.3.6 Expressões CASE . . . . .	34
	4.3.7 Expressões LET . . . . .	35
	4.3.8 Atualização de funções . . . . .	36
	4.3.9 Aplicação de funções . . . . .	36
4.4	Estrutura dos módulos . . . . .	37
	4.4.1 Módulo PROJECT . . . . .	38
	4.4.2 Módulo SYNTAX . . . . .	38
	4.4.3 Módulo MODULE . . . . .	38
4.5	Conclusão . . . . .	39
<b>5</b>	<b>O Sistema de tipos <i>SCRIPT</i></b>	<b>40</b>
5.1	Equivalência e compatibilidade de tipos . . . . .	41
	5.1.1 Equivalência entre $D_1$ e $D_2$ . . . . .	41
	5.1.2 Compatibilidade entre $D_1$ e $D_2$ . . . . .	43
5.2	Disciplina de tipo . . . . .	44
5.3	Conclusão . . . . .	56
<b>6</b>	<b>Compilador para <i>SCRIPT</i></b>	<b>57</b>
6.1	Projeto da compilação . . . . .	57
6.2	Aspectos básicos . . . . .	59
6.3	Tabela de símbolos . . . . .	62
	6.3.1 Considerações . . . . .	62
	6.3.2 As estruturas de dados . . . . .	63
	6.3.3 Montando a tabela de símbolos . . . . .	64
6.4	Análise semântica . . . . .	65
6.5	Análise semântica Passo I . . . . .	67
	6.5.1 Considerações gerais . . . . .	67
	6.5.2 Atributos . . . . .	68
	6.5.3 Rotinas semânticas . . . . .	75
6.6	Análise semântica Passo II . . . . .	87
	6.6.1 Análise de dependência . . . . .	87
	6.6.2 Considerações iniciais . . . . .	87
	6.6.3 Definição de atributos . . . . .	88
	6.6.4 Esquemas para a análise de dependência . . . . .	88
6.7	Análise semântica Passo III . . . . .	98
	6.7.1 Considerações gerais . . . . .	98
	6.7.2 Atributos . . . . .	98
	6.7.3 Rotinas semânticas . . . . .	103
6.8	Conclusão . . . . .	117
<b>7</b>	<b>Geração para código <i>LAMB</i></b>	<b>118</b>
7.1	Considerações iniciais . . . . .	118
7.2	Compilação de tuplas . . . . .	118
7.3	Convenções . . . . .	120
7.4	Esquemas de tradução . . . . .	120
7.5	Conclusão . . . . .	132

<b>8 Execução do compilador</b>	<b>133</b>
8.1 Resultados obtidos . . . . .	133
8.2 Resultados com erros nas declarações . . . . .	133
8.3 Resultados sobre verificação de equivalência e compatibilidade . . . . .	134
8.4 Resultados com geração de código <i>LAMB</i> . . . . .	150
8.4.1 Código <i>LAMB</i> para as funções auxiliares . . . . .	150
8.4.2 Código <i>LAMB</i> para os programas <i>SCRIPT</i> . . . . .	152
<b>9 Conclusão</b>	<b>166</b>
<b>Bibliografia</b>	<b>169</b>
<b>A A sintaxe de <i>LAMB</i></b>	<b>173</b>
A.0.3 Palavras chave . . . . .	176
A.0.4 Símbolos Especiais . . . . .	177
A.0.5 Expressões Regulares . . . . .	178
<b>B A sintaxe de <i>SCRIPT</i></b>	<b>179</b>
B.1 Definição dos Tokens . . . . .	179
B.1.1 Palavras chave . . . . .	180
B.1.2 Símbolos Especiais . . . . .	182
B.1.3 Expressões Regulares . . . . .	183
<b>C Complementação da terceira fase</b>	<b>199</b>
C.0.4 Atributos complementares . . . . .	200
C.0.5 Rotinas semânticas complementares . . . . .	207

# Listas de Figuras

1.1	Relação entre esta dissertação e os trabalhos de mestrado de Marcelo Maia e de Marco Costa. . . . .	3
2.1	Relação entre técnicas para compilação de linguagens funcionais. . . . .	10
6.1	Divisão das fases em cada passo. . . . .	58
6.2	Aspectos básicos do compilador de <i>SCRIPT</i> . . . . .	60
6.3	Exemplo da estrutura de dados utilizada para implementar a tabela de símbolos. . . . .	66